

Udfordring:

Hvordan bekæmper vi ensomheden i blandt den ældre befolkning?

I Danmark er ensomhed og mistroivsel blandt den ældre befolkning desværre et problem, som sjældent fremhæves og ofte bliver udeladt i den daglig tale.

Hver fjerde ældre oplever ofte eller af og til at føle sig uønsket, alene eller alene sammen med andre, og det kan have store konsekvenser for den enkeltes livskvalitet, helbred og trivsel i alderdommen. Ældre mennesker, som oplever, at de er ensomme, har dårligere helbred, og de

har også sværere ved at overvinde sygdom end ældre med stærke sociale relationer. Forskningen peger blandt andet på, at ensomhed hvert år er skyld i 770 tilfælde af for tidlig død i Danmark (Ældresagen.dk, 2023).

Ensomhed og svage sociale relationer er derfor ikke kun et socialt problem, men øger også presset på sundhedssektoren.

Frem mod 2030 vil vi blive godt:



161.000

flere ældre over 80 år, hvilket er næsten 2/3 flere ældre, end vi har i dag (KI.dk, 2017).

Flere end 600.000 danskere føler sig ensomme:



1 ud af 6

personer over 65 år føler sig ensomme (Ældresagen.dk, 2023)

Forskningen viser, at oplevet ensomhed er lige så udbredt blandt ældre mennesker, der deltager i aktiviteter, som blandt dem, der ikke gør. Det er med andre ord ikke aktiviteten i sig selv, der mindsker ensomheden – det er følelsen af at blive set og hørt, at blive talt til og at have en betydning i andre menneskers liv.

Din 48-timers udfordring er at tilvejebringe en innovativ løsning, der kan hjælpe med at opspore de ældre mennesker, som er i risiko for ensomhed, og hjælpe dem i gang med aktiviteter, der giver mulighed for at etablere meningsfulde netværk. Det er derfor afgørende, at aktiviteten skaber rammer for fællesskab, samvær og nærvær. Blandt andet ser vi, at kun 50 pct. af tiden i ældreplejen bruges ansigt til ansigt med borgeren. Samtidig kan du udfordre udgangspunktet for de bureaukratiske og administrative processer, der risikerer at bremse effektiviteten og den personlige kontakt i ældreplejen.

Konkret udfordring

Aflever et bud på en løsning, der fremstiller, hvordan man kan øge trivslen blandt ældre og samtidig mindske ensomhed. I skal konceptualisere jeres forslag og idé samt udvikle en prototype eller en visuel model af løsningen. Jeres aflevering skal være 3-5 slides og én one-pager, hvor I inkorporerer jeres prototype eller model samt implementerer en brugercentreret tilgang til at vurdere løsningen ud fra effekten for slutbrugeren.